


Instruktion, NightChamp 5. etape, 21.2.19 i True Skov

Første start	Bemærk, at første start er kl. 18:45 - ikke kl. 18:15, som annonceret i indbydelsen. Dette skyldes, at det ikke er mørkt nok til at løbe før dette tidspunkt. Der kan startes fra kl. 18:45-19:45.
Stævnecenter	I den sydlige ende af Rasteplads Blankhøj . Tilkørsel fra E45, nordgående retning. Stævnecentret er placeret ved bæk og bord på græsareal ved indgangen til skoven og hundeskoven. I stævnecentret er der salg af åbne baner samt ændring af briknummer. Er du tilmeldt med rigtig brik, kan du gå direkte til start.
Parkering	Rastepladsen er offentlig P-plads, hvor man bedes parkere, således at der tages hensyn til de øvrige trafikanter, der måtte ønske at bruge rastepladsens faciliteter (toiletter og infoteria). Der er indgang til løbsområdet gennem låge i hegnet - følg afmærkningen til hundeskoven. Af hensyn til miljøet opfordres der til samkørsel.
Afstande	Parkering - Stævnecenter: 0-150 m Stævnecenter - Start: 150 m. Følg snitzling til start; se evt. skitse på sidste side i denne instruktion.
Omklædning, bad og toilet	Omklædningsmulighed i den frie natur på rastepladsen. Der er toiletter i Infoteria-bygningen, men ingen mulighed for bad. Ønsker du at anvende omtalte toiletter, sker det uden løbesko inden døre, uanset om de har pigge, er rene eller lignende!
Kort	True Skov, tegnet 2017, revideret januar 2019. Målestok 1:10000, hhv. 1:7500, ækv. 2,5 m. Bane 1, 2, 3 og 6 løber på 1:10000, øvrige baner løber på 1:7500. Kort er med fortrykte baner og postdefinitioner på vand- og rivfast papir.
Banelængder	Bane 1: H21: Banelængde 8,5 km, 16 poster Bane 2: H-20, H40, D21, Åben 2: Banelængde 6,9 km, 15 poster Bane 3: D-20, D40, H-16, H50, Åben 3: Banelængde 5,8 km, 14 poster Bane 4: D-16, D50, H60, Åben 4: Banelængde 4,5 km, 10 poster Bane 5: H70, D60, Åben 5: Banelængde 3,7 km, 11 poster Bane 6: D-14, H-14, Åben 6: Banelængde 3,7 km, 9 poster Bane 7: D-12, H-12, Åben 7: Banelængde 2,7 km, 9 poster
Åbne baner	... kan købes i stævnecentret - efter først-til-mølle princippet - så længe oplaget rækker. Der er kun få ekstra kort af hver bane. Priser: H/D-20: 50 kr., H/D21-: 100 kr. inkl. evt. brikleje.
Kontrolsystem	Sport Ident. Egne brikker kan anvendes, når briknummer angives ved tilmeldingen. Lånebrikker findes ved start. Lånebrikker er anbragt i klubposer sammen med en liste over klubbens lånebrikker. Sørg for at tage den rigtige brik; løber du med forkert brik, bliver du diskvalificeret. Husk at cleare og tjekke brikken - også hvis du løber med en lånebrik. Er du tilmeldt med forkert brik(nummer) skal du ændre dette før start i stævnecentret. Bortkommen lånebrik erstattes med nyprisen for en brik af samme type som lånebrikken.
Start	Fra kl. 18:45 - 19:45! Put-and-run. Følg i øvrigt startpersonalets anvisninger. Startinterval: Min. 1 minut på hver bane. Husk at cleare og tjekke din brik - også selv om der er tale om en lånebrik. Løb i øvrigt i skoven, når du af en af starterne får signal til det. Proceduren

Instruktion, NightChamp 5. etape, 21.2.19 i True Skov

	<p>er, at du først lægger din brik i startenheden og herefter tager dit løbskort i den rigtige kasse.</p> <p>Løbere på bane 7 må få kortet 2 minutter før start.</p> <p>Vær opmærksom på at tage det rigtige kort! - Og husk at lægge din brik i startenheden, for ellers startes din tid ikke, og du vil blive diskvalificeret.</p> <p>Startpunkt = kortudlevering</p>	
Løse postdefinitioner	Ligger i kasse ved start. Du må tage en definition, hvis du har en holder til denne. Husk at tage en definition, der passer til den bane, du skal løbe.	
Under løbet	Sørg for at tjekke postnumre; visse steder i skoven står posterne tæt! Forbudte områder (beboelser og haver = olivengrøn farve) er ikke skraveret på kortet som forbudt område, men skal naturligvis respekteres! Marker og andre områder, der er skraveret på løbskortet, må ikke kantløbes.	
Skygning og samløb	Skygning er tilladt i alle klasser. Skyggen får ikke udleveret eget løbskort, og skyggen deltager ikke i den gennemgående konkurrence.	
	Samløb er tilladt i alle klasser.	
	Ved samløb tildeles hver løber et kort samt en brik, ligesom der betales for hver løber. Alle løbere vil ligeledes fremgå af deltager- og resultatlisten, og alle løbere, der samløber, deltager ligeledes i den gennemgående konkurrence.	
Mål	Målposten er tæt ved den låge i hegnet omkring rastepladsen og som adskiller rastepladsen fra skoven. Når du har klippet målposten, går du tilbage til rastepladsen gennem omtalte låge, som du ligeledes anvendte på vej til start. Herefter er der brikaflæsning og evt. brikafl levering.	
Udgåede løbere	... skal melde sig i mål – og senest kl. 21.00, da vi ikke vil vente hele natten på løbere, der har glemt at melde sig i mål.	
Resultater	Resultater samt mellemtider for både klasser og baner offentliggøres på løbets hjemmeside i løbet af løbsaftenen. Det samme gælder kort med banerne.	
	Stræktider i WinSplits offentliggøres senest dagen efter løbet.	
	Baner i O-Track offentliggøres kl. 19.15.	
Forplejning	Der er ingen forplejning efter løbet, men det er muligt at købe lidt spiseligt og drikkevarer i Infoteriet til sædvanlige priser. Husk adgang til indearealerne sker uden løbesko - beskidte som rene!	
Banelægger og stævneleder	Henrik Dagsberg, OK PAN/Horsens OK	
Start og øvrige opgaver	Claudia Thomsen, Horsens OK, Silas Thomsen, OK PAN og Thor Nørskov, OK Øst.	
Banekontrol og postudsætning	Banekontrol: Frank Linde, OK PAN Postudsætning: Henrik Markvardsen, Tisvilde Hegn OK og Hans Christiansen, OK PAN	
Postindsamling	OK PANs ungdomsafdeling	
Sponsorer		

Instruktion, NightChamp 5. etape, 21.2.19 i True Skov

	FUSION	 <p>The logo for Landal GreenParks features a stylized landscape with a yellow sun, blue sky, and green hills above the word "Landal" in blue. Below this, the words "GreenParks" are written in white on a green rectangular background.</p>
--	---------------	--

Instruktion, NightChamp 5. etape, 21.2.19 i True Skov

Oversigtskort over området omkring stævnecentret/Rastepladsen Blankhøj med angivelse af stævnecenter, indgang til skoven, start, parkering og mål:

